中兴Android系统界面软件设计与开发

**模块测试用例**

**版本：0.1**

编写： 沈 宇

校对： 纪祖赑

审核： 杨 帆

批准： 朱怡安

**西北工业大学－中兴通讯嵌入式系统联合开发实验室**

**2011年10月**

**目 录**

[1引言 3](#_Toc310800849)

[1.1文档标识 3](#_Toc310800850)

[1.2项目概述 3](#_Toc310800851)

[1.3文档概述 3](#_Toc310800852)

[1.4参考文档 4](#_Toc310800853)

[2 测试用例 5](#_Toc310800854)

[2.1 动态壁纸 5](#_Toc310800855)

[2.1.1星光漂移（B01） 5](#_Toc310800856)

[2.1.2实时时间天气（B02） 8](#_Toc310800857)

[2.2桌面widget 20](#_Toc310800858)

[2.2.1 三维时间天气（B03） 20](#_Toc310800859)

[2.2.2网络书签（B04） 31](#_Toc310800860)

[2.2.3 社交网络（B05） 38](#_Toc310800861)

[2.2.4 微博（B06） 44](#_Toc310800862)

[2.2.5 联系人（B07） 50](#_Toc310800863)

[2.3 应用 55](#_Toc310800864)

[2.3.1 锁屏（B08） 55](#_Toc310800865)

[2.3.2 滑屏（B09） 63](#_Toc310800866)

[2.3.3 任务管理器（B10） 73](#_Toc310800867)

[2.4 Launcher启动器（B11、B12、B13） 79](#_Toc310800868)

# 1引言

## 1.1文档标识

中文名称：《模块测试用例》。

英文名称：“Module Test Case（MTC）”。

文档版本：“0.1”。

文档编号：“SSM-ZTE-AndroidUI-MTC-0.1”。

## 1.2项目概述

本文档适用于“中兴Android系统界面软件设计与开发”项目（以下简称“AndroidUI项目”）的开发过程。AndroidUI项目由中兴通讯股份有限公司（以下简称“中兴通讯”）提出，由西北工业大学－中兴通讯嵌入式系统联合开发实验室（以下简称“联合实验室”）负责实施，该项目标识号为“SSM-ZTE-AndroidUI”，其软件产品版本号为“1.0”，包括三个内部版本，分别是0.1版、0.2版和0.3版。

项目内容为：

基于Android 3.2系统版本，针对中兴通讯设计开发的平板电脑，联合实验室依据中兴通讯提出的用户需求和设计的软件界面，深度定制Android系统的人机界面及应用软件界面，完成中兴Android系统界面软件的设计与开发。

## 1.3文档概述

本文档依据国家标准[《GB/T 8567-2006计算机软件文档编制规范》](../../资料/GBT%208567-2006%20计算机软件文档编制规范.pdf)制定，对各个功能模块编写模块测试用例，进行单元测试，属于技术文档，仅限于联合实验室和中兴通讯的项目相关人员阅读。

## 1.4参考文档

* [《GB/T 8567-2006计算机软件文档编制规范》](../../资料/GBT%208567-2006%20计算机软件文档编制规范.pdf)，国家标准
* [《高校合作项目要求说明书－中兴Android系统界面软件设计与开发（讨论稿）》，](../../资料/高校合作项目要求说明书－中兴Android系统界面软件设计与开发（讨论稿）.doc)中兴通讯提供

# 2 测试用例

## 2.1 动态壁纸

### 2.1.1星光漂移（B01）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表1 MT\_B01\_01 | | | |
| **用例标识** | MT\_B01\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 星光漂移（B01） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 锁屏动态桌面显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“星光漂移”壁纸 | | |
| **用例描述** | 系统启动锁屏应用以后动态桌面显示“星光漂移”效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 按压平板电脑上的锁屏按钮 2. 观察动态桌面效果 | | |
| **期望结果** | 动态桌面显示“星光漂移”效果 | | |
| **备注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表2 MT\_B01\_02 | | | |
| **用例标识** | MT\_B01\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 星光漂移（B01） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 背景置灰显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“星光漂移”壁纸 | | |
| **用例描述** | 在调出Menu菜单时作为背景置灰显示 | | |
| **测试步骤** | 1. 调出Menu菜单 2. 观察桌面背景变化 | | |
| **期望结果** | 背景置灰 | | |
| **备注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表3 MT\_B01\_03 | | | |
| **用例标识** | MT\_B01\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 星光漂移（B01） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 背景置灰显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“星光漂移”壁纸 | | |
| **用例描述** | 在调出Edit设置时作为背景置灰显示 | | |
| **测试步骤** | 1. 调出Edit设置 2. 观察桌面背景变化 | | |
| **期望结果** | 背景置灰 | | |
| **备注** | 无 | | |

### 2.1.2实时时间天气（B02）

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表4 MT\_B02\_01 | | | |
| **用例标识** | MT\_B02\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 锁屏动态桌面显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 | | |
| **用例描述** | 系统启动锁屏应用以后动态桌面显示“实时时间天气”效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 按压平板电脑上的锁屏按钮 2. 观察动态桌面效果 | | |
| **期望结果** | 动态桌面显示“星光漂移”效果 | | |
| **备注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 表5 MT\_B02\_02 | | | |
| **用例标识** | MT\_B02\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 背景置灰显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 | | |
| **用例描述** | 在调出Menu菜单时作为背景置灰显示 | | |
| **测试步骤** | 1. 调出Menu菜单 2. 观察桌面背景变化 | | |
| **期望结果** | 背景置灰 | | |
| **备注** | 无 | | |

表6 MT\_B02\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 背景置灰显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 | | |
| **用例描述** | 在调出Edit设置时作为背景置灰显示 | | |
| **测试步骤** | 1. 调出Edit设置 2. 观察桌面背景变化 | | |
| **期望结果** | 背景置灰 | | |
| **备注** | 无 | | |

表7 MT\_B02\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 背景置灰显示 | | |
| **前置条件** | 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 | | |
| **用例描述** | 在调出Edit设置时作为背景置灰显示 | | |
| **测试步骤** | 1. 调出Edit设置 2. 观察桌面背景变化 | | |
| **期望结果** | 背景置灰 | | |
| **备注** | 无 | | |

表8 MT\_B02\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 启动默认天气时段效果，时间为“清晨” | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 启动时默认显示“清晨”（05:00～08:00）时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 将系统时间设置为清晨7:00 2. 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 3. 观察壁纸显示状态 | | |
| **期望结果** | 壁纸显示“清晨”时段的西安晴天的动态效果 | | |
| **备注** | 无 | | |

表9 MT\_B02\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 启动默认天气时段效果，时间为“上午” | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 启动时默认显示“上午”（09:00～12:00）时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 将系统时间设置为上午10:00 2. 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 3. 观察壁纸显示状态 | | |
| **期望结果** | 壁纸显示中午时段西安晴天的动态效果 | | |
| **备注** | 无 | | |

表10 MT\_B02\_7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_7 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 启动默认天气时段效果，时间为“中午” | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 启动时默认显示“中午”（13:00～17:00）时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 将系统时间设置为中午14:00 2. 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 3. 观察壁纸显示状态 | | |
| **期望结果** | 壁纸显示“中午”时段西安晴天的动态效果 | | |
| **备注** | 无 | | |

表11 MT\_B02\_8

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_8 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 启动默认天气时段效果，时间为“傍晚” | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 启动时默认显示“傍晚”（18:00～23:00）时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 将系统时间设置为中午20:00 2. 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 3. 观察壁纸显示状态 | | |
| **期望结果** | 壁纸显示“傍晚”时段西安晴天的动态效果 | | |
| **备注** | 无 | | |

表12 MT\_B02\_9

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_9 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 启动默认天气时段效果，时间为“凌晨” | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 启动时默认显示“凌晨”（00:00～04:00）时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 将系统时间设置为中午02:00 2. 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 3. 观察壁纸显示状态 | | |
| **期望结果** | 壁纸显示“凌晨”时段西安晴天的动态效果 | | |
| **备注** | 无 | | |

表13 MT\_B02\_10

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_10 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 启动默认天气时段效果，时间为“凌晨” | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 启动时默认显示“凌晨”（00:00～04:00）时段西安晴天的动态效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 将系统时间设置为中午02:00 2. 设置动态壁纸为“实时时间天气”壁纸 3. 观察壁纸显示状态 | | |
| **期望结果** | 壁纸显示“凌晨”时段西安晴天的动态效果 | | |
| **备注** | 无 | | |

表14 MT\_B02\_11

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_11 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 壁纸随时间实时改变 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 每隔1分钟更新时段效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 设置壁纸为“实时时间天气壁纸” 2. 切换到桌面并观察时间段效果，时间为6分钟 | | |
| **期望结果** | 每隔1分钟桌面时间段效果发生一次变化，时间段变化顺序为“清晨”->“上午”->“中午”->“傍晚”->“凌晨”->清晨，并依次循环。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表2-15 MT\_B02\_12

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B02\_12 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 实时时间天气（B02） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 壁纸随时间实时改变 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 系统默认存储“晴天”、“雨天”两种天气，每隔3分钟自动更换天气效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 设置壁纸为“实时时间天气壁纸” 2. 切换到桌面并观察天气变化效果，时间为6分钟 | | |
| **期望结果** | 每隔1分钟桌面时间段效果发生一次变化，时间段变化顺序为“晴天”->“下雨”->“晴天”，并依次循环。 | | |
| **备注** | 无 | | |

## 2.2桌面widget

### 2.2.1 三维时间天气（B03）

表16 MT\_B02\_12

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 应用列表里选择三维时间天气Widget，拖动到桌面上 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 三维时间天气Widget可以被正常添加 | | |
| **备注** | 无 | | |

表17 MT\_B03\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，轻轻移动，观察拖动效果 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 三维时间天气Widget可以被正常拖动 | | |
| **备注** | 无 | | |

表18 MT\_B03\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，再将其拖动到屏幕右上角垃圾箱 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 三维时间天气Widget可以被正常删除 | | |
| **备注** | 无 | | |

表19 MT\_B03\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 基本显示 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 模块应显示当前的时间、所在城市、天气信息。启动时默认显示当前时间西安晴天的信息 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开三维时间天气应用 2. 观察三维时间天气Widget显示效果 | | |
| **期望结果** | 显示当前时间为系统时间，所在城市为西安，天气信息为晴天。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表20 MT\_B03\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 基本显示 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 模块应显示当前的时间、所在城市、天气信息。启动时默认显示当前时间西安晴天的信息 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开三维时间天气应用 2. 观察三维时间天气Widget显示效果 | | |
| **期望结果** | 显示当前时间为系统时间，所在城市为西安，天气信息为晴天。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表21 MT\_B03\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 时间显示 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常运行 | | |
| **用例描述** | 模块应显示当前的时间、所在城市、天气信息。当前时间采用三维立体数字形式显示，每隔1分钟采用翻转变化的动画效果更新时间 | | |
| **测试步骤** | 1. 不进行任何操作，即可观察时间显示 2. 等待一分钟，观察三维立体数字变化 | | |
| **期望结果** | 当前时间采用三维立体数字形式显示，每隔1分钟采用翻转变化的动画效果更新时间 | | |
| **备注** | 无 | | |

表22 MT\_B03\_7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_7 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 天气动画效果 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常运行 | | |
| **用例描述** | 模块应显示当前的时间、所在城市、天气信息，每隔3分钟自动更换天气效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 选定当前天气为“晴天” 2. 等待3分钟，观察天气效果变化 | | |
| **期望结果** | 模块的天气动画效果从“太阳和云彩”动画效果切换到“乌云和雨滴”动画效果 | | |
| **备注** | 无 | | |

表23 MT\_B03\_8

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_8 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 天气动画效果 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常运行 | | |
| **用例描述** | 模块应显示当前的时间、所在城市、天气信息，每隔3分钟自动更换天气效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 选定当前天气为“雨天” 2. 等待3分钟，观察天气效果变化 | | |
| **期望结果** | 模块的天气动画效果从“乌云和雨滴”动画效果切换到“太阳和云彩”动画效果 | | |
| **备注** | 无 | | |

表24 MT\_B03\_9

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_9 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 天气动画与壁纸互动效果 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常运行，背景为“星光漂移”壁纸 | | |
| **用例描述** | 当天气信息为“雨天”时，雨滴能与星光漂移动态壁纸进行交互，水滴滴落的地方出现涟漪；雨滴滴落到三维立体时间数字上时，雨滴会落到数字上，并从数字上滴落，并与壁纸进行同样交互 | | |
| **测试步骤** | 1. 选定当前天气为“雨天” 2. 观察天气动画与背景以及三维立体时间数字的交互 | | |
| **期望结果** | 水滴滴落的地方出现涟漪；雨滴会落到数字上，并从数字上滴落，并与壁纸进行同样交互，滴落的地方也会出现涟漪。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表25 MT\_B03\_10

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_10 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 天气动画与壁纸互动效果 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常运行，背景为“风吹草动”壁纸 | | |
| **用例描述** | 当天气信息为“雨天”时，雨滴滴落到三维立体时间数字上时，雨滴会落到数字上，并从数字上滴落 | | |
| **测试步骤** | 1. 选定当前天气为“雨天” 2. 观察天气动画与背景以及三维立体时间数字的交互 | | |
| **期望结果** | 水滴滴落的地方不会出现涟漪；雨滴会落到数字上，并从数字上滴落滴落的地方也不会出现涟漪。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表26 MT\_B03\_11

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B03\_11 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行 | **模块名称** | 三维时间天气（B03） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 切换城市 | | |
| **前置条件** | 三维时间天气应用正常运行，背景为“风吹草动”壁纸 | | |
| **用例描述** | 当用户在Widget中上下滑动时，可以切换城市，切换时三维立体数字与滑动方向旋转一个角度后还原，依次切换三个城市，并更换天气信息 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住模块所在屏幕区域，向上或向下滑动三次 2. 观察城市信息文字显示 | | |
| **期望结果** | 每一次滑动城市信息会进行切换，三维立体数字与滑动方向旋转一个角度后还原 | | |
| **备注** | 无 | | |

### 2.2.2网络书签（B04）

表27 MT\_B04\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 应用列表里选择网络书签Widget，拖动到桌面上 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 网络书签Widget可以被正常添加 | | |
| **备注** | 无 | | |

表28 MT\_B04\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 社交网络应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，轻轻移动，观察拖动效果 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 网络书签Widget可以被正常拖动 | | |
| **备注** | 无 | | |

表29 MT\_B04\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 网络书签应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，再将其拖动到屏幕右上角垃圾箱 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 网络书签Widget可以被正常删除 | | |
| **备注** | 无 | | |

表30 MT\_B04\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 书签显示 | | |
| **前置条件** | 系统存储29个书签的缩略图 | | |
| **用例描述** | 以两排并列形式显示网络书签的缩略图，系统存储29个书签的缩略图，一屏长度可显示每列3张半缩略图 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“网络书签”应用 2. 观察显示效果 | | |
| **期望结果** | 一屏长度可显示每列3张半缩略图 | | |
| **备注** | 无 | | |

表31 MT\_B04\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 书签显示 | | |
| **前置条件** | 系统存储29个书签的缩略图 | | |
| **用例描述** | 模块以缩略图的形式显示浏览器收藏夹中的网络书签，可以通过上下滑动来查看所有书签，滑动时，书签绕Y轴做一定角度的旋转，并伴随有“哗哗”的翻页声音。 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“网络书签”应用 2. 手指按住应用所在屏幕区域，上下拖动 3. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 可以通过上下滑动来查看所有书签，滑动时，书签绕Y轴做一定角度的旋转，并伴随有“哗哗”的翻页声音。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表32 MT\_B04\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 点击书签 | | |
| **前置条件** | 系统存储29个书签的缩略图 | | |
| **用例描述** | 点击一个书签，会有震颤效果，且伴随着“嗖”的声音，被点击的页面会从书签中飘出，并逐渐放大到整个屏幕，随后调用浏览器应用。 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“网络书签”应用 2. 点击任意网络书签 3. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 点击的书签会有震颤效果，且伴随着“嗖”的声音，被点击的页面会从书签中飘出，并逐渐放大到整个屏幕，随后调用浏览器应用。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表33 MT\_B04\_7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B04\_7 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、沈宇 | **模块名称** | 网络书签（B04） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 关闭浏览器应用 | | |
| **前置条件** | 通过“网络书签”应用打开了一个书签，浏览器应用以开启 | | |
| **用例描述** | 点击返回按钮，关闭浏览器应用，书签“嗖”的一声，逐渐缩小并回到网络书签中。 | | |
| **测试步骤** | 1. 通过“网络书签”应用打开了一个书签，浏览器应用以开启时点击返回按钮 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 浏览器应用关闭，书签“嗖”的一声，逐渐缩小并回到网络书签中 | | |
| **备注** | 无 | | |

### 2.2.3 社交网络（B05）

表34 MT\_B05\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B05\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 社交网络（B05） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 应用列表里选择社交网络Widget，拖动到桌面上 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 社交网络Widget可以被正常添加 | | |
| **备注** | 无 | | |

表35 MT\_B05\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B05\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 社交网络（B05） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 网络书签应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，轻轻移动，观察拖动效果 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 社交网络Widget可以被正常拖动 | | |
| **备注** | 无 | | |

表36 MT\_B05\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B05\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 社交网络（B05） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 社交网络应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域拖动到屏幕右上角垃圾箱处 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 社交网络Widget可以被正常删除 | | |
| **备注** | 无 | | |

表37 MT\_B05\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B05\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 社交网络（B05） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | 缩略图显示 | | |
| **前置条件** | 系统存储5个好友的缩略页面 | | |
| **用例描述** | 显示一名好友的缩略页面 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“社交网络”应用 2. 观察好友显示 | | |
| **期望结果** | 好友信息以缩略图形式显示，单次显示一张缩略图 | | |
| **备注** | 无 | | |

表38 MT\_B05\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B05\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 社交网络（SNS） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 向上页面翻折 | | |
| **前置条件** | 系统存储5个好友的缩略页面 | | |
| **用例描述** | 向上滑动当前页面时，当前页以折纸方式向上退出，下个好友缩略页面由下往上滑入。 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“社交网络”应用 2. 手指按住好友缩略图所在屏幕区域向上拖动 3. 观察好友显示 | | |
| **期望结果** | 当前页以折纸方式向上退出，下个好友缩略页面由下往上滑入。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表39 MT\_B05\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B05\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 社交网络（SNS） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 向下页面翻折 | | |
| **前置条件** | 系统存储5个好友的缩略页面 | | |
| **用例描述** | 向下滑动当前页面时，当前页以折纸方式向下退出，上个好友缩略页面由上往下滑入。 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“社交网络”应用 2. 手指按住好友缩略图所在屏幕区域向下拖动 3. 观察好友显示 | | |
| **期望结果** | 当前页以折纸方式向下退出，上个好友缩略页面由上往下滑入。 | | |
| **备注** | 无 | | |

### 2.2.4 微博（B06）

表40 MT\_B06\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B06\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 微博（B06） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 应用列表里选择微博Widget，拖动到桌面上 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 微博Widget可以被正常添加 | | |
| **备注** | 无 | | |

表41 MT\_B06\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B06\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 微博（B06） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 微博应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，轻轻移动，观察拖动效果 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 微博Widget可以被正常拖动 | | |
| **备注** | 无 | | |

表42 MT\_B06\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B06\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 微博（B06） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 微博应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域拖动到屏幕右上角垃圾箱处 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 微博Widget可以被正常删除 | | |
| **备注** | 无 | | |

表43 MT\_B06\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B06\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 微博（Microblog） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 显示微博信息 | | |
| **前置条件** | 系统存储8条微博信息 | | |
| **用例描述** | 显示多条关注的微博信息,一屏显示3条半微博信息 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开微博应用 2. 观察微博信息显示 | | |
| **期望结果** | 显示多条关注的微博信息,一屏显示3条半微博信息 | | |
| **备注** | 无 | | |

表44 MT\_B06\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B06\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 微博（Microblog） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 微博信息滑动显示 | | |
| **前置条件** | 系统存储8条微博信息 | | |
| **用例描述** | 当用户在Widget中上下滑动时，所有微博信息滑动显示 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开微博应用 2. 手指按住应用所在屏幕区域，向下滑动，再向上滑动 3. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 所有微博信息滑动显示 | | |
| **备注** | 无 | | |

表45 MT\_B06\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B06\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌、张翔 | **模块名称** | 微博（Microblog） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 微博刷新 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 点击刷新按钮后为从上往下翻转滑入一条新微博 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开微博应用 2. 重复点击“刷新”按钮 3. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 点击刷新按钮后为从上往下翻转滑入一条新微博 | | |
| **备注** | 无 | | |

### 2.2.5 联系人（B07）

表46 MT\_B07\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌 | **模块名称** | 联系人（B07） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 应用列表里选择联系人Widget，拖动到桌面上 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 联系人Widget可以被正常添加 | | |
| **备注** | 无 | | |

表47 MT\_B07\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌 | **模块名称** | 联系人（B07） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 联系人应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，轻轻移动，观察拖动效果 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 联系人Widget可以被正常拖动 | | |
| **备注** | 无 | | |

表48 MT\_B07\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌 | **模块名称** | 联系人（B07） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月26日 |
| **测试项** | Widget基本功能 | | |
| **前置条件** | 联系人应用正常启动 | | |
| **用例描述** | 实现桌面Widget的基本功能，可以被添加、删除、拖动等。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住应用所在屏幕区域，再将其拖动到屏幕右上角垃圾箱 2. 观察效果 | | |
| **期望结果** | 联系人Widget可以被正常删除 | | |
| **备注** | 无 | | |

表49 MT\_B07\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌 | **模块名称** | 联系人（B07） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 联系人显示 | | |
| **前置条件** | 系统存储8张联系人的缩略图 | | |
| **用例描述** | 以两排并列形式显示联系人的缩略图，一屏长度可显示每列3张半缩略图 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“网络书签”应用 2. 观察显示效果 | | |
| **期望结果** | 一屏长度可显示每列3张半缩略图 | | |
| **备注** | 无 | | |

表50 MT\_B07\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 李凤斌 | **模块名称** | 网络书签（B07） |
| **用例作者** | 沈宇 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 联系人显示 | | |
| **前置条件** | 系统存储8张联系人的缩略图 | | |
| **用例描述** | 模块以缩略图的形式显示联系人，可以通过上下滑动来查看所有联系人，滑动时，缩略图绕Y轴做一定角度的旋转，并伴随有“哗哗”的翻页声音。 | | |
| **测试步骤** | 1. 打开“联系人 ”应用 2. 手指按住应用所在屏幕区域，上下拖动 3. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 可以通过上下滑动来查看所有联系人，滑动时，缩略图绕Y轴做一定角度的旋转，并伴随有“哗哗”的翻页声音。 | | |
| **备注** | 无 | | |

## 2.3 应用

### 2.3.1 锁屏（B08）

表51 MT\_B07\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B07） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 启动锁屏应用 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 按压平板电脑上的锁屏按钮可以启动锁屏应用 | | |
| **测试步骤** | 按压平板电脑上的锁屏按钮 | | |
| **期望结果** | 锁屏应用正常启动 | | |
| **备注** | 无 | | |

表52 MT\_B07\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B07） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 启动锁屏应用 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 平板电脑无操作时间达到“系统设置”模块中的“无操作自动锁屏时长”选项的设定值，启动锁屏应用 | | |
| **测试步骤** | 不进行任何操作，无操作时间需达到“系统设置”模块中的“无操作自动锁屏时长”选项的设定值。 | | |
| **期望结果** | 锁屏应用正常启动 | | |
| **备注** | 无 | | |

表53 MT\_B07\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B07） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 屏幕解锁 | | |
| **前置条件** | 屏幕已被锁定 | | |
| **用例描述** | 长按解锁按钮，显示解锁动画，达到设定时长，屏幕应解锁并返回锁屏前的状态。 | | |
| **测试步骤** | 长按解锁按钮，达到设定时长。 | | |
| **期望结果** | 显示解锁动画，屏幕解锁返回锁屏前的状态。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表54 MT\_B07\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B07） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 锁屏不影响其他任务 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 屏幕被锁定后，不影响当前运行的任务 | | |
| **测试步骤** | 1. 任意启动一项任务 2. 按压平板电脑上的锁屏按钮，进入锁屏状态 3. 长按解锁按钮，解锁屏幕 4. 观察之前启动任务的运行情况 | | |
| **期望结果** | 任务与锁屏之前一样正常运行 | | |
| **备注** | 无 | | |

表55 MT\_B07\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B07） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 锁屏壁纸 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 锁屏后界面显示当前时间、日期、电池状态、解锁按钮，在锁屏过程中，当前时间、日期、电池状态实时变化。 | | |
| **测试步骤** | 1. 按压平板电脑上的锁屏按钮，进入锁屏状态 2. 观察屏幕显示情况 | | |
| **期望结果** | 界面显示当前时间、日期、电池状态、解锁按钮，在锁屏过程中，当前时间、日期、电池状态实时变化。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表56 MT\_B07\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B07） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 锁屏壁纸 | | |
| **前置条件** | 锁屏前壁纸为“时间天气实时壁纸” | | |
| **用例描述** | 锁屏时，检查当前系统设置的壁纸，如果是“时间天气实时壁纸”，则锁屏后界面背景继续显示“时间天气实时壁纸”。 | | |
| **测试步骤** | 1. 按压平板电脑上的锁屏按钮，进入锁屏状态 2. 观察壁纸变化 | | |
| **期望结果** | 锁屏后界面背景继续显示“时间天气实时壁纸” | | |
| **备注** | 无 | | |

表57 MT\_B07\_7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_7 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B07） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 锁屏壁纸 | | |
| **前置条件** | 锁屏前壁纸非“时间天气实时壁纸”的其他壁纸，且“系统设置”模块中的“锁屏时是否显示时间天气实时壁纸”选项值为“否” | | |
| **用例描述** | 锁屏时，检查当前系统设置的壁纸，如果是其他类型壁纸，则需读取在“系统设置”模块中的“锁屏时是否显示时间天气实时壁纸”选项值，如果该选项选择为“否”，则锁屏后界面背景继续显示当前系统设置的壁纸 | | |
| **测试步骤** | 1. 按压平板电脑上的锁屏按钮，进入锁屏状态 2. 观察壁纸变化 | | |
| **期望结果** | 锁屏后界面背景继续显示当前系统设置的壁纸 | | |
| **备注** | 无 | | |

表58 MT\_B07\_8

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B07\_8 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔 | **模块名称** | 锁屏应用（B07） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 锁屏壁纸 | | |
| **前置条件** | 锁屏前壁纸非“时间天气实时壁纸”的其他壁纸，且“系统设置”模块中的“锁屏时是否显示时间天气实时壁纸”选项值为“是”。 | | |
| **用例描述** | 锁屏时，检查当前系统设置的壁纸，如果是其他类型壁纸，则需读取在“系统设置”模块中的“锁屏时是否显示时间天气实时壁纸”选项值，如果该选项选择为“是”，则锁屏后界面背景显示“时间天气实时壁纸”。 | | |
| **测试步骤** | 1. 按压平板电脑上的锁屏按钮，进入锁屏状态 2. 观察壁纸变化 | | |
| **期望结果** | 锁屏后界面背景显示“时间天气实时壁纸” | | |
| **备注** | 无 | | |

### 2.3.2 滑屏（B09）

表59 MT\_B08\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《SSM-ZTE-AndroidUI-PDD-1.0 原型开发说明》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月19日 |
| **测试项** | 慢速向左滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 用户在桌面上向左慢速滑动进行桌面切换。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住桌面，慢慢向左边滑动，手指不要离开屏幕 2. 观察动画效果 3. 手指离开屏幕 4. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 手指离开屏幕前，桌面呈翻卷效果向左滑动，任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入并停顿。  手指离开屏幕后，导航栏从屏幕下方淡出，页面向左翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | | |
| **备注** | 无 | | |

表60 MT\_B08\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 慢速向右滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 用户在桌面上向右慢速滑动进行桌面切换。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住桌面，慢慢向右边滑动，手指不要离开屏幕 2. 观察动画效果 3. 手指离开屏幕 4. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 手指离开屏幕前，桌面呈翻卷效果向右滑动，任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入并停顿。  手指离开屏幕后，导航栏从屏幕下方淡出，页面向右翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | | |
| **备注** | 无 | | |

表61 MT\_B08\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 普通速度向左滑屏 | | |
| **前置条件** | 左 | | |
| **用例描述** | 用户在桌面上向左以普通速度滑动进行桌面切换。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住桌面，以普通速度向左边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | | |
| **备注** | 无 | | |

表62 MT\_B08\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 普通速度向右滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 用户在桌面上向右以普通速度滑动进行桌面切换。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住桌面，以普通速度向右边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，页面缩小，同时左右显示上一页和下一页局部，任务栏与上面工具栏重新显示 | | |
| **备注** | 无 | | |

表63 MT\_B08\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 快速向左滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 用户在桌面上向左快速滑动进行桌面切换。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住桌面，快速向左边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，切一次可切换多页。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表64 MT\_B08\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 快速向右滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 用户在桌面上向右快速滑动进行桌面切换。 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住桌面，快速向右边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，切一次可切换多页。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表65 MT\_B08\_7

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_7 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 2根手指向左滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 多根手指滑屏 | | |
| **测试步骤** | 1. 2根手指按住桌面，普通速度向左边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向左翻转，一次滑过2页。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表66 MT\_B08\_8

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_8 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 2根手指向右滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 多根手指滑屏 | | |
| **测试步骤** | 1. 2根手指按住桌面，普通速度向右边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，一次滑过2页。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表67 MT\_B08\_9

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_9 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 3根手指向左滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 多根手指滑屏 | | |
| **测试步骤** | 1. 3根手指按住桌面，普通速度向右边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，一次滑过3页。 | | |
| **备注** | 无 | | |

表68 MT\_B08\_10

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B08\_10 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 王哲 | **模块名称** | 滑屏应用（B08） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 3根手指向右滑屏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 多根手指滑屏 | | |
| **测试步骤** | 1. 3根手指按住桌面，普通速度向右边滑动 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 任务栏与上面工具栏淡出桌面，导航栏从屏幕下方飞入，停顿0.5s后淡出，导航栏显示所有桌面的缩略图。页面向右翻转，一次滑过3页。 | | |
| **备注** | 无 | | |

### 2.3.3 任务管理器（B10）

表69 MT\_B09\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行、纪祖赑 | **模块名称** | 任务管理器应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 多任务显示 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 模块以弧形方式显示当前正在运行的程序的缩略图，从屏幕左边飞入 | | |
| **测试步骤** | 1. 启动“多任务”应用 2. 观察显示效果 | | |
| **期望结果** | 以弧形方式显示当前正在运行的程序的缩略图，从屏幕左边飞入 | | |
| **备注** | 无 | | |

表70 MT\_B09\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行、纪祖赑 | **模块名称** | 任务管理器应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 向上滑动任务列表 | | |
| **前置条件** | 打开“多任务”应用 | | |
| **用例描述** | 用户可向上滑动查看所有的程序缩略图，滑动时按照弧形方向向上转动，程序缩略图有前后震动效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住“多任务”应用所在屏幕区域，向上滑动 2. 观察任务列表动画效果 | | |
| **期望结果** | 滑动时按照弧形方向向上转动，程序缩略图有前后震动效果 | | |
| **备注** | 无 | | |

表71 MT\_B09\_3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_3 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行、纪祖赑 | **模块名称** | 任务管理器应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 向下滑动任务列表 | | |
| **前置条件** | 打开“多任务”应用 | | |
| **用例描述** | 用户可向上滑动查看所有的程序缩略图，滑动时按照弧形方向向下转动，程序缩略图有前后震动效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 手指按住“多任务”应用所在屏幕区域，向下滑动 2. 观察任务列表动画效果 | | |
| **期望结果** | 滑动时按照弧形方向向下转动，程序缩略图有前后震动效果 | | |
| **备注** | 无 | | |

表72 MT\_B09\_4

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_4 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行、纪祖赑 | **模块名称** | 任务管理器应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 关闭任务 | | |
| **前置条件** | 打开“多任务”应用 | | |
| **用例描述** | 关闭程序时，上下两个临近程序缩略图会有上下震动效果 | | |
| **测试步骤** | 1. 点击任务缩略图右上角的红叉 2. 观察任务列表动画效果 | | |
| **期望结果** | 关闭的任务缩略图从列表中消失，上下两个临近程序缩略图会有上下震动效果，并合拢成为邻接的两幅缩略图 | | |
| **备注** | 无 | | |

表73 MT\_B09\_5

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_5 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行、纪祖赑 | **模块名称** | 任务管理器应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 打开任务 | | |
| **前置条件** | 打开“多任务”应用 | | |
| **用例描述** | 点击列表其中一张任务缩略图，可以激活相应应用程序 | | |
| **测试步骤** | 1. 点击一个程序缩略图 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 被点击的缩略图会飘出，并逐渐放大到整个屏幕，然后激活该应用程序 | | |
| **备注** | 无 | | |

表74 MT\_B09\_6

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B09\_6 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 段行、纪祖赑 | **模块名称** | 任务管理器应用（B09） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 关闭任务 | | |
| **前置条件** | 在“多任务”应用下，启动了一项应用程序 | | |
| **用例描述** | 关闭应用程序，缩略图返回任务列表中 | | |
| **测试步骤** | 1. 点击返回按钮 2. 观察动画效果 | | |
| **期望结果** | 缩略图逐渐缩小并回到多任务程序缩略图中 | | |
| **备注** | 无 | | |

## 2.4 Launcher启动器（B11、B12、B13）

表75 MT\_B11\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B11\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 桌面显示改造（B11） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 多桌面编号 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 多桌面增加桌面编号 | | |
| **测试步骤** | 1. 进行任意三次滑屏操作 2. 观察桌面编号增减 | | |
| **期望结果** | 桌面编号根据桌面变化切换成相应的编号 | | |
| **备注** | 无 | | |

表76 MT\_B11\_2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B11\_2 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 桌面显示改造（B11） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 状态栏 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 状态栏采用原生系统功能，且增加了一个按钮 | | |
| **测试步骤** | 观察状态栏显示状态，点击新增按钮 | | |
| **期望结果** | 状态栏采用原生系统功能，且增加一个按钮，点击后运行一个应用。 | | |
| **备注** | 无 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B12\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 桌面显示改造（B12） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 程序菜单 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 程序菜单采用原生系统功能，支持多屏滑动，且增加屏幕编号 | | |
| **测试步骤** | 1. 进入程序菜单 2. 进行任意一次滑屏操作 3. 屏幕编号根据滑屏操作显示相应屏幕的编号 | | |
| **期望结果** | 程序菜单采用原生系统功能，支持多屏滑动，且增加屏幕编号 | | |
| **备注** | 无 | | |

表77 MT\_B12\_1

表78 MT\_B13\_1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **用例标识** | MT\_B13\_1 | **项目名称** | 中兴Android系统界面软件设计与开发 |
| **开发人员** | 张翔、迟建涛 | **模块名称** | 返回按钮（B13） |
| **用例作者** | 纪祖赑 | **参考信息** | 《 SSM-ZTE-AndroidUI-SFT-0.1 软件功能列表》 |
| **测试人员** | 沈宇、纪祖赑 | **审核人员** | 杨帆 |
| **校对人员** | 纪祖赑 | **设计日期** | 2011年10月28日 |
| **测试项** | 返回按钮 | | |
| **前置条件** | 无 | | |
| **用例描述** | 点击返回按钮，截取当前应用界面图片，关闭当前应用，界面图片逐渐缩小最终消失在桌面左下角。 | | |
| **测试步骤** | 点击返回按钮 | | |
| **期望结果** | 截取当前应用界面图片，关闭当前应用，界面图片逐渐缩小最终消失在桌面左下角。 | | |
| **备注** | 无 | | |